

# Biomechanics

Item Text	Option Text 1	Option Text 2	Option Text 3	Option Text 4
Shot put coach wants to understand what external forces acts on the shot put thrower while he performs. _____ branch of science will help him for this. खेळाडू गोळा फेक करताना त्याचा वर कोण कोणत्या बहाहय बलाचे परिणाम होते हे अभ्यास करण्या करिता प्रशिक्षक विज्ञानाच्या या शाखेचा वापर करतो	Physics भौतिक	Anatomy शरीरशास्त्र	Biomechanics जीवयांत्रिकी शास्त्र	Physiology शरीरशास्त्र
This is the plane which divides body in left and right part हे प्रतळ वस्तु चे उजवा व डावा भाग करते	Sagittal सजाईटल	Frontal फ्रंटल	Transverse ट्रान्सवर्स	Longitudinal लॉन्जीटूडिनल
This are the movements happening in frontal planes या हालचाली फ्रन्टल प्रतळात होते	Jumping Jacks and side leg raises जम्पिंग जॅक आणि साईडवर्ड लेग रेसेस	Front leg raises and kicking the ball फ्रंट लेग रेसेस आणि बॉल किकींग कृती	Pec decks movement, Seated Adduction of legs पेक डेक्क हालचाल आणि अँडकशन	Hand and hip rotations हाताचे व नितंबाचे रोटेशनल हालचाली

# Biomechanics

<p>In frosbury flop technique of high jump the jumper through approach run to takeoff converts his _____ velocity to _____ velocity.          फ्रॉस बरी फ्लॉप उंच उडी तंत्रात खेळाडू अप्रोच रन ते टेक ऑफ मध्ये _____ गतीचे रूपांतर _____ गतीत करतात</p>	<p>Horizontal, Vertical आडवे, उभे</p>	<p>Vertical, Horizontal उभे, आडवे</p>	<p>Angular, circular कोणीय, चक्रिय</p>	<p>Curvilinear, vertical रेशीय, उभे</p>
<p>Main difference in rotational technique and glide technique of shot put is a) Glide techniques generates more momentum b) Rotational techniques generates more momentum. c) More force is transferred to shot when using Rotational technique. d) More force is transferred to shot when using glide technique. गोळा फेक मधील रोटेशनल तंत्र आणि ग्लाइड तंत्र मध्ये मुख्य फरक म्हणजे अ) ग्लाइड तंत्र जास्त संवेग उत्पन्न करते ब) रोटेशनल तंत्र जास्त संवेग उत्पन्न करते क) रोटेशनल तंत्र गोळ्यावर जास्त बल हस्तांतरण करते ड) ग्लाइड तंत्र गोळ्यावर जास्त बल हस्तांतरण करते</p>	<p>a अ</p>	<p>b ब</p>	<p>a &amp; c अ आणि क</p>	<p>b &amp; d आणि ड</p>

# Biomechanics

Hawk eye technology is associated with _____ sports हॉक आइ तंत्रा चे वापर या खेळात होते	Hockey and Cricket हॉकी आणि क्रिकेट	Badminton and Cricket बॅडमिंटन आणि क्रिकेट	Cricket and Football क्रिकेट आणि फुटबॉल	Only Cricket फक्त क्रिकेट
The angle of projection in shot put throw to get best performance is उत्कृष्ट प्रदर्शन मिळविण्यासाठी गोळा फेक प्रक्षेपण कोन इतका असला पाहिजे	35 to 37 degrees 35 ते 37 अंश	40 to 42 degrees 40 ते 42 अंश	45 to 47 degrees 45 ते 47 अंश	50 to 52 degrees 50 ते 52 अंश
Impulse is product of आवेग हे याचे गुणाकार आहे	Mass and Force वस्तुमान आणि बल	Mass and Speed वस्तुमान आणि वेग	Force and Time बल आणि वेळ	Force and Velocity बल आणि गती
Wearing skin tight clothes in speed related events helps to reduce वेग संबंधित खेळांन मध्ये त्वचेची चिकटलेले कपडे घातल्यास हे कमी होते	Air resistance हवेचा प्रतिकार	Gravitational Pull गुरुत्वाकर्षण खेच	Dehydration शुष्कता	Convection संवहन
Biomechanics application in manufacturing of sports equipment can help to reduce क्रीडा उपकरणाच्या निर्मितीमध्ये जीवयांत्रिकी अनुप्रयोग केल्याने हे कमी करण्यास मदत मिळते	Injuries to players खेळाडूंना दुखापत	Hardship of players खेळाडूंचा त्रास	Costing of equipments उपकरणांची किंमत	Injuries and hardship of players खेळाडूंच्या दुखापती आणि त्रास
New era javelin are manufactured with application of नवीन युगातील भाल्या ची रचना या शास्त्राचा मदतीने केली जाते	Biomechanics जीवयांत्रिकी शास्त्र	Aerodynamics एरोडायनामिक्स	Electrodynamics इलेक्ट्रोडायनामिक्स	Architectonics आर्किटेक्टॉनिक्स

## Biomechanics

"Sweet spot" is a word related to -"Sweet Spot" हा शब्द या खेळाशी संबंधित आहे-	Cricket bat क्रिकेट बॅट	Keeping gloves कीपिंग ग्लोव्स	Tennis Racket टेनिस रॅकेट	Both Cricket bat and Tennis Racket क्रिकेट बॅट आणि टेनिस रॅकेट दोन्ही
What will be total work done by Shyam if he applies 50 Newton force and pushes box for 10 meters in 20 seconds. श्यामने 50 न्यूटन फोर्स लाऊन बॉक्स २० सेकंदात १० मीटर पर्यन्त ढकलले असल्यास एकूण कार्य	250 Nm 250 Nm	500 Nm 550Nm	250 Joules 250Joules	500 Watts 500 Watts.
Leg before wicket decision in cricket is reviewed with the help of क्रिकेटमधील पायचित्तचा निर्णय .... च्या मदतीने पुनरावलोकित केला जातो	Hot spot Indicator हॉट स्पॉट इंडिकेटर	Snikometer स्निकोमीटर	Slow motion technology स्लो मोशन टेक्नॉलॉजी	Hawk Eye Technology हॉक आई टेक्नॉलॉजी
Hawk eye technology includes the study of a) Angle of projection b) Parabolic path c) Implied force on equipment d) Only Angle of projection हॉक आय टेक्नॉलॉजीमध्ये याचा अभ्यास केला जातो अ) प्रोजेक्शनचा कोन ब) पॅराबोलिक पथ क) उपकरणे वर निहित शक्ती डी) प्रक्षेपणाचा फक्त कोन	a अ	a and b अ आणि ब	a, b and c अ, ब, आणि क	d ड

# Biomechanics

Biomechanics application in manufacturing of sports equipment studies a) Durability of equipment b) Safety to players c) Ease of handling equipments by players d) Any undue advantage to player	a	b	a, b and c	b, c and d
Generating more impulse results in generating अधिकाधिक आवेगा ची निर्मिती केल्यास अधिकाधिक	more force बलाची निर्मिती होते	more velocity गतीची निर्मिती होते	more power शक्तिची निर्मिती होते	more speed वेगाची निर्मिती होते
Scalar quantities are those which are describe by आदिश राशी पूर्ण पणे व्यक्त करण्या करिता	Only directions फक्त दिशा ची गरज असते	Only magnitude फक्त परीमाणाची गरज असते	Magnitude and directions परिमाण व दिशाची गरज असते	Magnitude with directions दिशा सह परिमाणची गरज असते
Rectilinear and Curvilinear motions are the classification of रेशिय व वक्रिय हालचाली वर्गीकरण याचा अंतर्गत मोडतात	Angular Motion कोणीय हालचाल	Rotational Motion चक्रिय हालचाल	Translatory Motion स्थानांतरिय हालचाल	General Motion सामान्य हालचाल
100 meters run is the best example of 100 मीटर धावणे याचे उत्तम उदाहरण आहे	Rectilinear Motion रेशिय हालचाल	Curvilinear motion वक्रिय हालचाल	Rotational Motion चक्रिय हालचाल	General Motion सामान्य हालचाल